

SCHEDA DI PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE DISCIPLINARI

**CURRICOLO DI TECNOLOGIA CLASSE I SCUOLA PRIMARIA Anno scolastico 2021/2022**

AREA MATEMATICO- SCIENTIFICO-TECNOLOGICA

Competenze	Conoscenze e abilità	Unità d'apprendimento
<p><b>Competenza</b></p> <p>Osservare e individuare proprietà, caratteristiche e funzioni di oggetti, strumenti e materiali in relazione all'uomo e all'ambiente.</p>	<p><b>CONOSCENZE</b></p> <p><b>L'alunno:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- conosce gli strumenti, gli oggetti e le macchine di uso comune.</li> <li>- conosce la funzione, le caratteristiche proprie di un oggetto e delle parti che lo compongono.</li> <li>- Identifica alcuni materiali ed il loro impiego.</li> </ul> <p><b>ABILITA'</b></p> <p><b>L'alunno sa:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- denominare ed elencare le caratteristiche degli oggetti che osserva.</li> <li>- riconoscere le principali proprietà di alcuni materiali.</li> </ul>	<p><b>U.A. n. 1: Materiali e strumenti.</b>  <b>Tempi: ottobre, novembre, dicembre, gennaio</b></p>
<p><b>Competenza</b></p> <p>Utilizzare semplici procedure per realizzare creazioni.</p> <p>Riconoscere e usare le varie parti dei principali dispositivi elettronici.</p>	<p><b>CONOSCENZE</b></p> <p><b>L'alunno:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- conosce la funzione dell'oggetto realizzato</li> <li>- distingue le funzioni di base dei diversi dispositivi</li> </ul> <p><b>ABILITA'</b></p> <p><b>L'alunno sa:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- creare manufatti e decorazioni</li> <li>- distinguere le parti di un dispositivo elettronico.</li> </ul>	<p><b>U.A. n. 2: Realizzo e utilizzo.</b>  <b>Tempi: febbraio, marzo, aprile, maggio</b></p>