

SCHEMA DI PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE DISCIPLINARI

CURRICOLO DI TECNOLOGIA CLASSE 2^ SCUOLA PRIMARIA CAPOLUOGO E CALPINO

Anno scolastico 2021/2022

AREAMATEMATICO- SCIENTIFICO-TECNOLOGICA

Competenze		Unità d'apprendimento
<p>Competenza</p> <p>Osservare e analizzare la realtà tecnica in relazione all'uomo e all'ambiente.</p>	<p>Conoscenze:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conoscere elementi del mondo naturale ed artificiale. - Conoscere l'utilizzo dei diversi materiali. - Conoscere semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano e descrive la funzione principale, la struttura ed il funzionamento. <p>Abilità:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rappresentare con disegni elementi del mondo artificiale. - Cogliere le differenti caratteristiche del mondo naturale ed artificiale. 	<p>U.A. n. 1: "Esplorare per scoprire"</p> <p>Tempi: 1° quadrimestre.</p>

<p>Competenza</p> <p>Progettare e realizzare esperienze lavorative.</p>	<p>Conoscenze:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conoscere elementi del mondo naturale ed artificiale. - Conoscere l'utilizzo dei diversi materiali. - Conoscere semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano e descrive la funzione principale, la struttura ed il funzionamento. <p>Abilità:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari. - Eseguire interventi di decorazione con l'utilizzo di materiale riciclato. 	<p>U.A. n. 2: "Riciclo e creo"</p> <p>Tempi: 2° Quadrimestre</p>
---	--	--

Fermignano, 13/09/2021

I DOCENTI